**Vorgehensmodell und Designprinzipien**

In Mayhews Vorgehensmodell werden einige Techniken für die jeweiligen Prozessstufen dargestellt, welche in Hinsicht auf eine optimale Lösung durchgeführt werden sollten, aber nach Größe des Projekts angepasst werden können. Aufgrund der kurzen Projektdauer ist es notwendig das Modell im Umfang anzupassen und teilweise Artefakte auszulassen. Eine detaillierte Aufgaben-Analyse kann bei diesem Projekt nicht durchgeführt werden, da in der Domäne eine Vielfalt an Möglichkeiten besteht seine Meinung über einen Kandidaten zu bilden. Daher wird als deskriptives Modell der Aufgaben ein Kommunikationsmodell verwendet.

Die Möglichkeiten und Einschränkungen der Plattform werden weitgehend ausgelassen, da dies die Abkürzung nach Mayhew vorsieht (vgl. Mayhew, 1999, S. 155) und das Projekt mit einem kleinen Team durchgeführt wird.

Die Abkürzung der generellen Designprinzipien sieht vor die Anzahl der Literaturhinweise zu limitieren, um den Aufwand gering zu halten.

Die eigentlich vorgesehenen drei Design Level werden in einen einzelnen iterativen Prozess zusammengefasst.

**Task-Analysis**

Laut Mayhew sollte sich eine „Contextual Task Analysis“ bei einer Webanwendung mehr auf die Bedürfnisse und Wünsche der Benutzer konzentrieren, anstatt wie sie derzeit Aufgaben erledigen (Seite. 104), da die zu erledigenden Aufgaben noch nicht von den geplanten Benutzern ausgeführt werden. Derzeit ist es für die Wähler nicht möglich Monate vor der Wahl zu wissen welche Kandidaten in seinem Wahlkreis antreten möchten, aber um die Kommunikation zwischen Wählern und Kandidaten zu verbessern sollte dem Wähler diese Informationen zur Verfügung stehen. Die Aufgaben der Wähler können nicht detailliert beschrieben werden, da jeder Wähler seinen eigenen Weg hat seine Meinung über die Kandidaten zu bilden oder mit ihnen zu kommunizieren. Die verschiedenen Möglichkeiten der Kommunikation um sind im Kommunikationsmodell beschrieben.